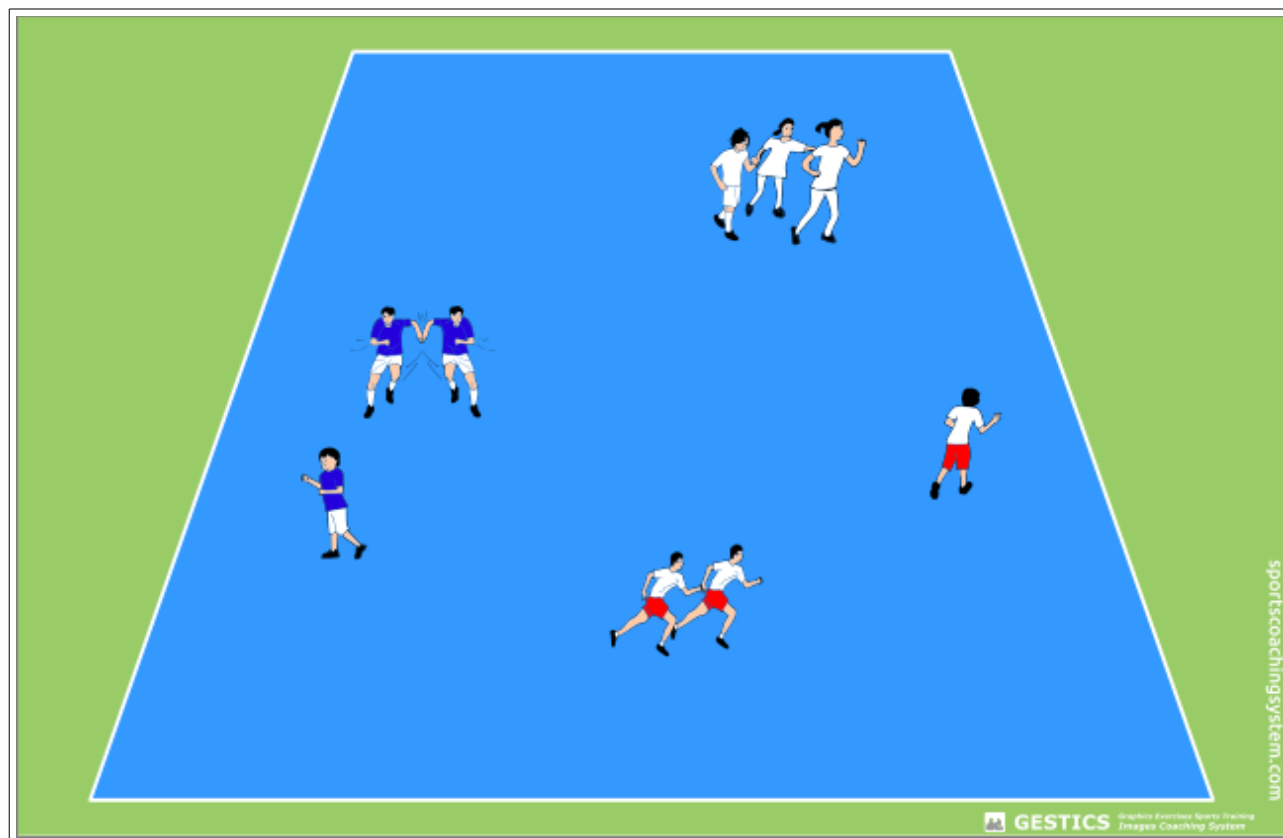


## Giochi Tradizionali: catturare in tre



N° 0075 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE *GESTICS SPORTS* - GIOCHI TRADIZIONALI - [HTTP://WWW.SPORTCOACHINGSYSTEM.COM](http://www.sportcoachingssystem.com)

**DESCRIZIONE BREVE:** La descrizione di questo esercizio è ancora incompleta e da rivedere

**PARTENZA:** liberi

**SQUADRE:** non a squadre

**CAMPO:** varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti

**DESCRIZIONE:** ci si divide a gruppi di tre. Uno scappa mentre gli altri lo inseguono a braccetto. Quando viene preso uno dei due giocatori ai lati scappa e a sua volta verrà catturato

### ***SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0075***

**TIPO DI GIOCO:** giochi di corsa senza la palla: giochi del rincorrersi e prendersi

**PROPEDEUTICITÀ:** 1) attività fisico-motoria di base

**SCHEMI DINAMICI:** 1) correre

**CAPACITÀ COORDINATIVE:** 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

**CAPACITÀ CONDIZIONALI:** 1) destrezza

**CICLO (ETÀ):** 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

**DURATA:** lunga (Oltre 15 minuti)

**GIUDIZIO:** ottimo